

Fragen und Beiträge aus dem Forum von Spielbox-Online (www.spielbox-online.de)
Zusammengestellt von Michael Andersch

Carcassonne - Händler & Baumeister - Einsetzregeln

Autor: Norbert

Datum: 02.05.03 15:18 (Beitrag Nr. 66827)

Eine Streitfrage beschäftigt uns:

Nach den Einsetzregeln darf der Baumeister (in einer Stadt, auf einem Weg) und das Schwein (auf einer Wiese) als einzige Figur zusätzlich neben einer schon vorhandenen eigenen Figur eingesetzt werden. Sozusagen als Ergänzung.

Ich vertrete gegenüber meinen Mitspielern die Auffassung, dass der Baumeister oder das Schwein nur dann eingesetzt werden darf, wenn man allein auf der Wiese (Schwein) oder Stadt/Weg (Baumeister) vertreten ist. Eine Mehrheit in einer Stadt, auf einer Wiese oder einem Weg berechtigt nicht zum Einsetzen der jeweiligen Figur.

Das bedeutet also, wenn ich z.B. einen Ritter auf einer Städtkarte habe und mein Mitspieler seinen grossen Gefolgsmann auf einer benachbarten Städtkarte hat und dieser Spieler nun beide Städtkarten mit einer gemeinsamen Städtkarte verbindet, nicht auch noch, weil er jetzt die Mehrheit in der Stadt besitzt auch noch einen Baumeister einsetzen darf. Er dürfte ja auch nicht einen weiteren Ritter einsetzen. Genauso wenig dürfte ich, wenn ich die Städtteile verbinde, einen Baumeister einsetzen, bloß weil ich in der Stadt vertreten bin.

Sehe ich das richtig?????

Vielen Dank für Eure Hilfe!!

Re: Carcassonne - Händler & Baumeister - Einsetzregeln

Autor: Jürgen Simon

Datum: 02.05.03 15:20 (Beitrag Nr. 66828)

Hallo Norbert!

ich denke du siehst das falsch.

Man muss nur bereits einen Pöppel in der Stadt oder auf der Strasse haben...die Mehrheit ist unbedeutend.

Gruss

Jürgen.

Re: Carcassonne - Händler & Baumeister - Einsetzregeln

Autor: Peter Steinert

Datum: 02.05.03 16:07 (Beitrag Nr. 66834)

Hallo,

ich stimme Jürgen in diesem Punkt zu.

Allerdings habe ich noch eine andere Frage:

Die Regel sagt, Baumeister und Schwein werden im Prinzip wie normale Figuren behandelt.

Bedeutet dies, dass ich meinen Baumeister nur auf Weg oder Stadt setzen darf, wenn dort noch nicht ein Baumeister eines anderen Spielers steht?

Die gleiche Frage gilt für das Schwein.

Die Regel sagt weiter, dass sich mehrere Baumeister in einer Stadt befinden dürfen, nicht aber, ob dies wie gewohnt nur durch Fusion oder auch durch Einsetzen geschehen darf.

Danke und Gruß

Peter

Re: Carcassonne - Händler & Baumeister - Einsetzregeln

Autor: Norbert

Datum: 03.05.03 11:05 (Beitrag Nr. 66898)

Vielen Dank für Eure Kommentare.... mit denen ich allerdings immer noch so meine Probleme habe....

Ich stelle folgende Regelinterpretationen auf:

1. Die offizielle Spielregel besagt: "Schwein und Baumeister werden behandelt wie die übrigen Gefolgsleute"
2. Voraussetzung und einzige Ausnahmeregel für das Einsetzen ist, das bereits auf Wiese, Stadt oder Weg die eigene Farbe vertreten ist.

Zusammen ergibt sich folgendes Bild:

Schwein oder Baumeister dürfen wie alle übrigen Gefolgsleute auch, nur dann und nur dann eingesetzt werden, wenn sich keine weitere andere Farbe auf dieser Wiese, dem Weg oder der Stadt befindet (das gilt ja auch für die anderen Gefolgsleute !!!! denn es dürfte ja auch kein Ritter, Bauer oder Weglagerer eingesetzt werden) und auf dem Weg, der Stadt oder Wiese muss mindestens eine eigene Figur vorhanden sein (alle anderen bzw. zusätzliche der eigenen Farbe können ja nur durch Fusion dorthin gelangt sein).

Dementsprechend können Baumeister von unterschiedlichen Farben auch nur durch Fusion in der gleichen Stadt, auf dem gleichen Weg bzw. Schweine auf der gleichen Wiese vorhanden sein.

Es werden also für das Einsetzen von Baumeister und Schwein keine Mehrheitsverhältnisse berücksichtigt!!!!

Überzeugt mich von einem gerechten Gegenteil!!

Viele Grüße an Euch aus Berlin
Norbert

Re: Carcassonne - Händler & Baumeister - Einsetzregeln

Autor: Martin Wehnert

Datum: 03.05.03 13:38 (Beitrag Nr. 66921)

Ich denke, die korrekte Regelauslegung ergibt sich, wenn man Jäger & Sammler berücksichtigt. Hier darf z.B. die Fischerhütte eingesetzt werden, auch wenn an dem Fluß bereits ein Angler sitzt. Eine weitere Fischerhütte geht allerdings nicht.

Zum Baumeister, (analog Schwein) bedeutet das: Man darf den Baumeister zu einem eigenen Ritter bzw. Weglagerer stellen, wenn noch kein anderer Baumeister dort steht. Eventuelle andere Weglagerer oder Ritter stören dabei nicht.

Alles klar?

Stellungnahme vom Hans im Glück-Verlag

Autor: Norbert

Datum: 07.05.03 15:57 (Beitrag Nr. 67163)

Hier nun die offizielle Antwort vom Hans im Glück-Verlag, auch wenn mir diese persönlich nicht gefällt!!!!

"Schwein und Baumeister können immer zu einem eigenen Gefolgsmann gesetzt werden, selbst wenn sich bereits eine derartige Figur eines anderen Spielers im gleichen Gebiet befindet. Die üblichen Einschränkungen beim Setzen gelten nicht für Baumeister und Schwein. Fraglich ist nur ob es sinnvoll ist den Baumeisterin eine Stadt zu setzen, die ein Mitspieler hält und damit seine Stadt zu vergrößern. Genauso ist das Schwein ist verschwendet, wenn es auf einer fremden Wiese steht.

Mit freundlichen Grüßen,

Dirk Geilenkeuser

Hans im Glück Verlag

Birnauer Str. 15

80809 München

E-Mail: info@hans-im-glueck.de info@hans-im-glueck.de

Internet: www.hans-im-glueck.de <http://www.hans-im-glueck.de/>

Alles über Carcassonne: www.carcassonne.de <http://www.carcassonne.de/>"

Gruss Norbert
